MYSIMS - PES 2008 VS FIFA 08 - SEGA RALLY - JUICED 2 - SKATE

PELAA!

21

KAIKKI PELEISTÄ. KAIKENIKÄISILLE.

RATCHET & CLANK
TOOLS OF DESTRUCTION

RÄJÄHTÄVÄN PARIVALJAKON PALUU

NHL 08
KAUKALON KUNINGAS

METROID PRIME 3
WIIN SUURIN SEIKKAILU

HALO 3
TRILOGIAN HUIMA PÄÄTÖS

PÄÄKIRJOITUS

EPÄPELIT TULEVAT

NYKYÄÄN ERITYISESTI käsikonsoleilla nousussa ovat pelit, joita on vaikea kutsua peleiksi perinteisessä mielessä. Tällaisiin epäpeleihin kuuluvat esimerkiksi tässä numerossa sivulla 20 arvosteltu kissapeli *Purr Pals* ja viime lehdessä nähty *More Brain Training*.

Nämä pelit olivat vahvasti esillä Tokiossa viime kuussa järjestetyillä suurmessuilla. Japanilaiset pelaavat käsikonsoleillaan entistä enemmän pelejä, jotka opettavat, opastavat ja rentouttavat ilman varsinaisia päämääriä tai juonia.

Nyt idässä odotellaan esimerkiksi kauneudenhoitoon ja jumppaamiseen keskittyviä pelejä. Ne on tarkoitettu varttuneemmille ihmisille, jotka eivät aiemmin ole välttämättä pelanneet mitään.

Sama ilmiö saattaa hyvinkin tapahtua myös Suomessa, jos pelaava kansanosa kasvaa tarpeeksi isoksi. Siihen asti pelijulkaisijat ovat varovaisia, eivätkä välttämättä tuo erikoisuuksia tänne asti. Nintendon tuleva *Wii Fitness* -vaakapeli on kuitenkin tämän aallon kärki Euroopassa.

Janne Pyykkönen

PS. Alkutalvesta näyttää tulevan hyvien urheilupelien aikaa. Jalkapallo, jääkiekko ja rullalautailu ovat kaikki erinomaisesti edustettuina loppuvuoden uutuuksien joukossa, kuten käy ilmi tämänkertaisista arvosteluista.

SISÄLTÖ

04 Top-listat
08 Pelilaboratoriossa tapahtuu
09 Ratchet & Clank: Tools Of Destruction
12 Kolumni
13 Halo 3, Metroid Prime 3
14 NHL 08, Skate
16 MySims, Drawn To Life
17 Pro Evolution Soccer 2008 vastaan FIFA 08
18 Sega Rally, Juiced: Hot Import Nights
20 PurrPals, Eternal Sonata
22 Takasivun kolumni

MYYDYIMMÄT alle 18-vuotiaille soveltuvat pelit

PLAYSTATION

1 NHL 08 (PS2)

Suomalaiset ovat kiekkokansaa, ja "Änäri" menestyy vuodesta toiseen. Tämän talven uutuus PlayStation 2:lla on uuden sukupolven konsoleilla jo nähty Skill Stick. Mailan liikkeet seuraavat ohjaussauvan liikkeitä nyt entistä todellisemmalla tavalla. Kaukalossa käy tänäkin vuonna kuuma kuhina!

2 NHL 08 (PS3)

PlayStation 3:lla NHL-sarja on edennyt jo uuteen vaiheeseen. Jopa Skill Stickiä suurempi uudistus on uusi luistelujärjestelmä, jonka ansiosta hokkarit liukuvat jään pinnassa todella aidon oloisesti.

3 Valkyrie Profile 2: Silmeria (PS2)

Löyhästi norjalaiseen mytologiaan perustuva japanilainen roolipeli ihastuttaa vanhalla pleikkarilla. Lajityypin ystävät riemuitsevat, sillä lumisiin maisemiin sijoittuva peli ottaa vaikutteita hyvistä esikuvista.

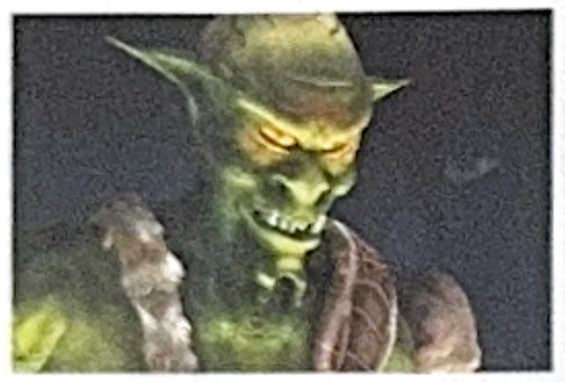
XBOX

1 Halo 3 (Xbox 360)

Halo 3:n myyntimenestys ei ole yllätystä eikä sattumaa – pelin takana kun pyörii viime vuosien massiivisin mainoskampanja. Onko peli sen arvoinen? Ota selvää ja lue arvostelu sivulta 13. Huiman yksinpelikokemuksen kruunaa Halojen valtti: yhteistyöpeli jopa kolmen kaverin kanssa.

2 NHL 08 (Xbox 360)

Uuden sukupolven konsoleilla NHL 08:ssa nautitaan erityisesti myös moninpelistä. Verkkopeleissä voi nyt pelata kokonaisia kiekkokausia, joten kaveripiirin parhaan pelaajan etsiminen ei ole kiinni parista onnekkaasta maalista.



3 Two Worlds (Xbox 360)

Puolalainen kovan linjan roolipeli sopii suomalaiseen makuun, vaikka pelissä on paljon karheita reunoja. Olisiko jylhissä havumetsissä seikkailu ja karhujen kanssa painiminen meillä verissä?

NINTENDO

1 Super Paper Mario (Wii)

Super Mario Galaxya odotellessa maistuu kevyt ja rapea paperi-Mario. Kaksi- ja kolmiulotteisuutta sekoitetaan kekseliäällä ja hauskalla tavalla. Sujuva pelattavuus ja mahtava huumori tekevät tästä pelistä ansaitun hitin. Uskomatonta, kuinka monta vitsiä Marion viiksistä irtoaa!

2 Pokémon Diamond (DS)

Pokémon-kaksikko menestyy syystäkin hyvin, mutta seuraavia pelejä odotellaan jo. Timantti- ja helmi-Pokémoneja seuraa Pokémon Mystery Dungeon -pelien kaksikko, joka ampaisi jo myyntilistojen huipulle Japanissa.

3 Pokémon Pearl (DS)

Tiesitkö että Pokémoneja on olemassa yhteensä 526 erilaista? Kovimmat keräilijät haluavat ne kaikki, jolloin Pearliin ja Diamondiin on yhdistettävä esimerkiksi Pokémon Ranger -peli. Aikamoista puuhaa.

PC

1 The Sims 2: Matkoilla

The Sims 2:n tekoihmiset lähtevät nyt lomalle. Simoleon-rahoille löytyy käyttöä luksushotelleissa ja matkamuistokaupoissa, ja tutustua voi myös lomakohteiden kulttuuriin. Pelisarjaan on luvassa myös autiolle saarelle haaksirikkoutumista käsittelevä peli, joten rantaan ei kannata vielä kyllästyä.

2 World in Conflict

Pc-pelaajille maistuu räiske. World in Conflictissa palataan 80-luvulle ja kylmään sotaan, joka muuttuukin äkkiä kovin kuumaksi. Nojatuolikenraalit arvostavat pelin realismin tuntua, joka näkyy sotakaluston yksityiskohdissa.

3 Medal of Honor: Airborne

Supersuosittu Medal Of Honor -pelisarja kokeilee nyt hieman jotain uutta. Tällä kertaa pelaaja hyppää laskuvarjolla toisen maailmansodan kentille ja valitsee siten itse, mistä taistelu alkaa.

Lista on koostettu Tilt-pelikaupoista saatujen tietojen perusteella.

PS2
Agent Hugo: Lemoon Twist

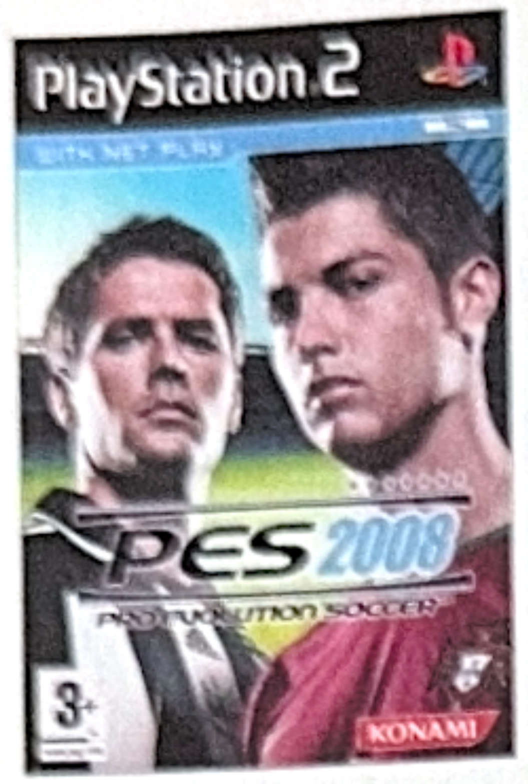
Paha Dr. Hypno on laatinut viheliäisen juonen, jonka avulla hän aikoo valloittaa maailman. Taas kerran Agent Hugo palaa tapahtumapaikalle alati kekseliäänä agenttina ja yrittäessään estää ilkeät suunnitelmat. Suomenkielinen.

47,90
Wii/PC
52,90/29,90

PS2
Spider-Man: Friend or Foe

Hämähäkkimies haastaa pelaajat voittamaan rikolliset ja värväämään nämä omalle puolelleen. Mukana on tuttuja nimiä kuten Tri Mustekala, Vihreä mennikäinen, Venom ja Hiekkamies. Mukana myös kaksin pelattava yhteistyöpelitila.

49,90
Wii/Xbox 360/PC
59,90/66,90/35,95



PS2
Pro Evolution Soccer 2008

Maailman parhaaksi futispelisarjaksi ylistetty PES palaa vuosimallin 2008-pelillä uudistuneena ja entistään kehittyneenä. Teamvisionin myötä peli osaa sopeutua pelaajan pelityyliin ja näin tarjota ainutlaatuisen vastuksen.

49,90
PS3/Xbox 360/PC
69,90/69,90/39,90

PS2
Crash of the Titans

Crashin arkkiviholliset ovat taas laatineet ilkeitä suunnitelmia. On jälleen aika oranssille karvaiselle ystävällemme käydä sankaritekoihin ja uhmata ilkeitä juonia huimapäisellä toiminnalla! Suomenkielinen.

34,95
Xbox 360/Wii
49,90/49,90

PC DVD
WoW Battlechest

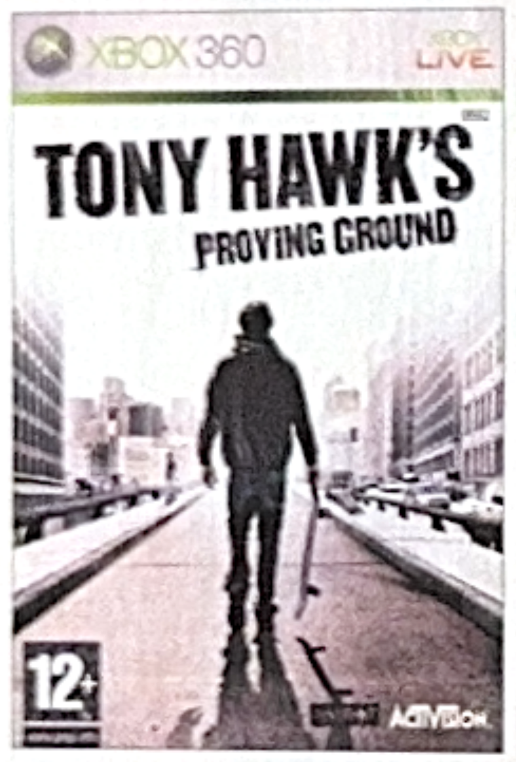
Maailman suosituin verkkoroolipeli nyt upeassa paketissa, joka pitää sisällään myös The Burning Crusade -lisälevyn, näiden strategiaoppaat ja ohje-DVD:t. Pelin mukana tulee 30 päivää peliaikaa. Erikoishintaan Prismasta!

39,90

PC
Football Manager 2008

Sports Interactive saattaa Football Manager -pelisarjan vuoden 2008 versioon uusin ominaisuuksin. Parannettu pelattavuus ja yksityiskohtaisempi syvyys luovat puitteet manageroinnille, joihin muut eivät yllä.

47,90



Xbox 360
Tony Hawk's Proving Ground

Uusi Tony Hawk -peli vie pelaajat entistä kokonaisvaltaisemman skeittauskokemuksen pariin. Uutta ovat mm. monipuolisempi hahmonluonti sekä vapaampi tarina.

66,90
PS3/PS2/Wii
66,90/54,90/59,90

Xbox 360
NHL 2K8

Kauden 2008 viileintä kiekkoilua koetaan NHL 2K8 -pelissä entistä upeammin. Pelisarja on parantunut niin pelattavuudeltaan, pelaajamalleiltaan, animoinniltaan kuin ulkoasultaankin.

67,90
PS3/PS2
69,90/34,95

Xbox 360
Halo 3

Astu Master Chiefin saappaisiin ja pelasta ihmiskunta vuoden odotetuimmassa toimintapläjäyksessä! Vain Xbox 360:lle! Finish the fight!

64,90

Xbox 360
Project Gotham Racing 4

Heti lähtöviivalta alkaen Project Gotham Racing® 4 luo tunteilla ladatun kaahailukokemuksen, jossa pelaaja kiintyy uriinsa, profiileihinsa ja ajoneuvoihinsa. Merkittävin uudistus on uusi uratila: valmistaudu nauttimaan palkinnostasi - kasvavasta fanilaumasta, joka kannustaa sinua, reagoi jokaiseen liikkeeseesi ja tukee sinua voittoon saakka. Kuvittele, miltä tuntuu kuulla väkijoukon hurraavan ylittäessäsi maaliviivan omalla tyylilläsi.

69,90

S-ETUKORTTI

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

PRISMA

VOIKO HAUSKUUTTA MITATA TIETEELLISESTI?

Suomessa tehdään uraauurtavaa tutkimusta videopelaamisesta.

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Näky on kuin vanhasta tieteiselokuvasta: koehenkilö istuu pimeässä huoneessa tietokonepöydän ääressä. Käsiin, kasvoihin ja omituisen näköiseen hattuun on kiinnitetty johtoja ja elektrodeja. Herkkä laitteisto tarkkailee kasvojen liikkeitä ja vartalon muita reaktioita. Tämä kaikki on osa koetta, joka vie Suomea nykyaikaisen pelitutkimuksen kärkeen.

Mittauslaitteisto sijaitsee Helsingin kauppakorkeakoulun CKIR-tutkimusyksikön laboratoriossa, ja kyse on FUGA- eli Fun of Gaming -projektista. Neljässä eri maassa tapahtuva miljoonatutkimus yrittää löytää keinoja siihen, miten videopelien pelaamisen kokemusta voisi mitata tieteellisesti.

Kokeen tutkimusjohtaja, tohtori **Niklas Rajava**, kertoo miksi tällaisille mittavälineille on tarvetta pelitutkimuksessa.

– Vanhan mallin mukaan pyydetään pelaajaa sanomaan, että "miltäs se peli nyt tuntui". Se antaa vain jonkinlaisen keskiarvon koko pelituokiosta. Pelaaminen koostuu kuitenkin oikeasti yksittäisistä hetkistä, joiden aikana pelaaja kokee hyvin erilaisia tuntemuksia.

Sen takia tarvitaan laitteistoja, jotka antavat tarkempaa kuvaa pelaajan tuntemuksista. Rajava selittää, kuinka laitteisto mittaa esimerkiksi kasvolihasten elektromyografiaa. Siis mitä?

– Mittari piirtää käyrälle esimerkiksi sen, kun tulee ikävä fiilis ja otsa menee ryppyyn. Silmän alapuolella taas on lihas, joka toimii kun on hyvä tunne. Sitä ei välttämättä edes näe paljaalla silmällä ilman erityistä koulutusta, Rajava selventää.

Monimutkainen laitteisto mittaa ilmeiden lisäksi sydämen sykettä, ihon sähkönjohtavuutta ja aivosähkökäyrää. Niiden tuloksista syntyy tarkkoja käyriä, joiden avulla pelikokemusta voi tutkia sekuntien tarkkuudella.

Entä millaisilla peleillä FUGA-koehenkilöitä testataan? Projektin tutkija **Matias Kivikangas** kertoo, että pelit valitaan tilanteen mukaan.

– Seuraavassa kokeessa testipelinä on *Half-Life 2* -räiskinnästä tehty erikoismuunnelma, joka on suunniteltu antamaan pelaajille tiettyjä tunteita. Viime testissä taas koepelinä oli vanha kunnon *Bomberman*, jossa katsottiin, mitä eroa on, kun kaksi ihmistä pelaa ensin toisiaan vastaan ja sitten samalla puolella.

Suomalaisten koe innostaa myös pelintekijöitä. Alan huippukonferenssissa GDC:ssä projekti valittiin merkittävimmäksi tutkimukseksi, jolla on mahdollisuuksia antaa jotain uutta pelintekemiselle. FUGA voi antaa pelintekijöille tietoa, joka antaa heidän suunnitella entistä parempia ja mukaansatempaavampia pelejä tai jopa pelejä, jotka reagoivat pelaajan tunnetiloihin. Niklas Rajava toppuuttelee kuitenkin nopeita tuloksia haluavia.

– FUGA-projekti kestää vielä puolitoista vuotta, ja vasta sitten voidaan ruveta katselemaan varsinaisia tuloksia.

Videopelaamisen tulevaisuus näyttää joka tapauksessa entistäkin mielenkiintoisemmalta.

Koekaniini kertoo:

"Tilanne ei ollut erityisen ihmeellinen, vaikka mittausvälineistön kiinnitysvaihe tuntui vähän hassulta. Lisäksi uimalakista muunnettu pääkappale hiosti. Testin jälkeen oli silti hauska kuunnella, kun tutkijat pystyivät käyrien perusteella kertomaan, milloin oli vaikkapa hymyilyttänyt, jännittänyt tai harmittanut."

TEKSTI THOMAS PUHA

Universumi pelastetaan nyt suomeksi.

Ratchet & Clank: Tools Of Destruction

PELIKONEET: PS3 **JULKAISU:** 5.11.2007

Pikkurobotti Clankin ja lombax-rotua edustavan karvaturri Ratchetin seikkailut PlayStation 2:lla ovat yksi Suomen suosituimmista pelisarjoista.

Duon ensimmäinen seikkailu PlayStation 3:lla vaikuttaa aluksi vanhan toistolta, mutta mitä syvemmälle peliin pääsee, sitä paremmaksi se osoittautuu. Ilahduttavaa on se, kuinka pelisarjan tavaramerkiksi nousseiden villien aseiden ohella myös pelin juoneen on panostettu aikaisempaan enemmän.

Pelaamisessa on enemmän suuren seikkailun fiilistä. *Tools of Destructionissa* selviää, miksi Ratchet on lombax-rodun viimeinen jäsen ja mitä rodulle oikein tapahtui. Pelissä on myös paljon enemmän vaihtelua kuin ennen hakkeroinnin ja avaruustaistelujen kaltaisten minipelien muodossa.

Aseistus on totuttuun tapaan kahjoa: eräs niistä muuttaa viholliset avuttomiksi pingviineiksi, "neuvottelijaksi" nimetty ase syöksee isoja ohjuksia ja Mr Zurkon -ase on Ratchetin lähellä lentävä pikkurobotti, joka ampuu ensin ja kyselee myöhemmin.

Pelin väkivalta on kuitenkin hyvin piirroselokuvamaista, samoin kuin koko pelin tunnelma. Pelisarjan tyyliin huumoria ei säästellä, mutta nyt siitä pääsevät osalliseksi kaikki: pelin hahmot ja selostaja puhuvat suomea. Suomalaiset ääninäyttelijät tekevät kohtalaista työtä, joskaan tunnelma ei ole aivan samaa luokkaa kuin alkuperäistä englantia kuunnellessa. Silti on esimerkillistä toimintaa Sonylta madaltaa peliin tutustumisen kynnystä tällä tavalla.

Tulevaisuus näyttää kauniilta

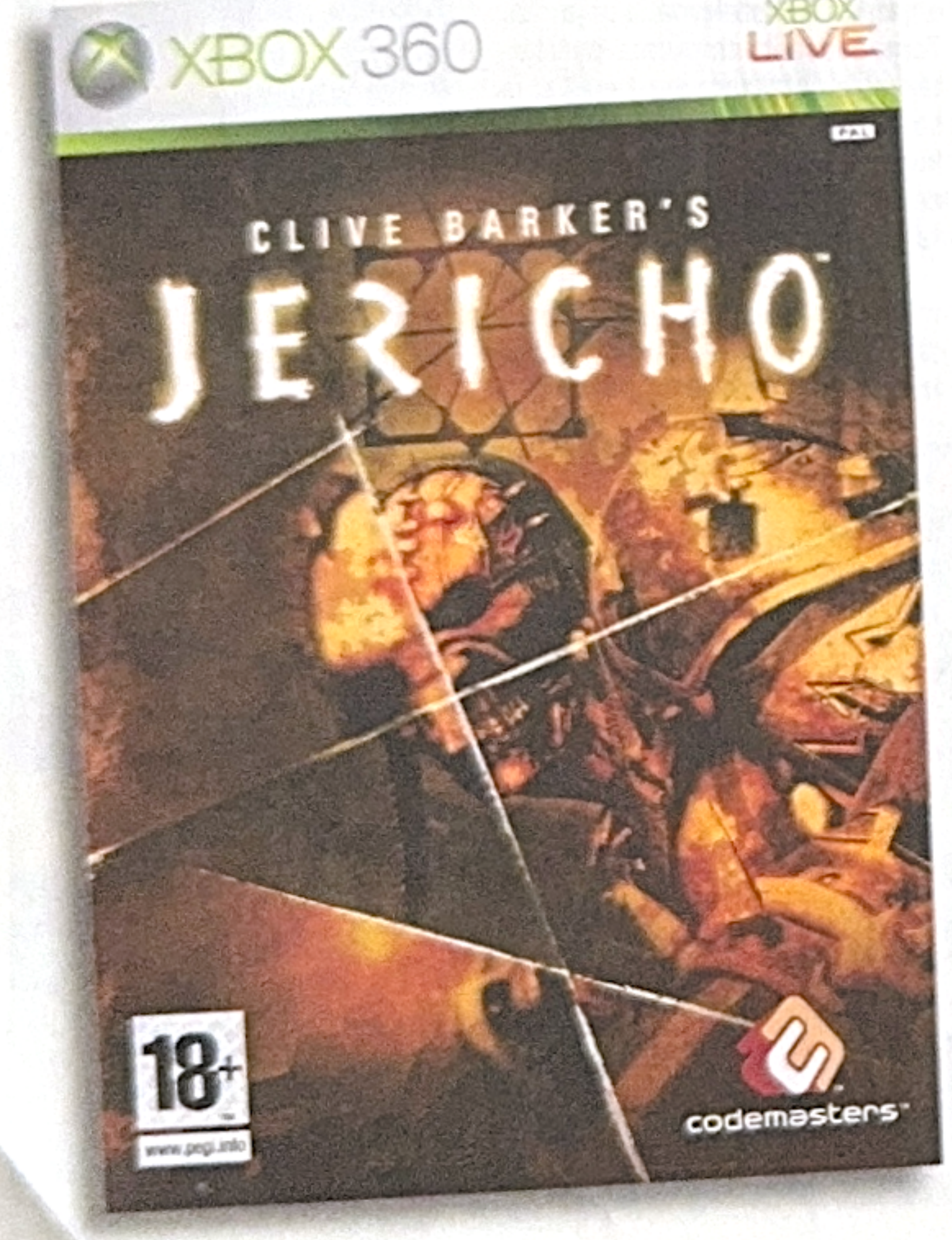
Peli näyttää parhaimmillaan kuin Pixarin animaatioelokuvalta, kuten *Autot* tai *Rottatouille*. Etenkin teräväpiirtotelevisiossa peli on vaikuttavan näköinen, mutta tavallisellakin televisiolla toiminta on kivan näköistä.

Tekijöillä on myös riittänyt ideoita hyödyntää PlayStation 3:n peliohjaimen vähän käytettyä liikkeentunnistusominaisuutta. Clank saa pelissä siivet, jolloin duon lentoa ohjataan kallistelemalla ohjainta. Tornadoaseen ampumia pyörteitä voi ohjata samalla tavalla, ja saapahan Ratchet käsiinsä myös kivet sulattavan laserin, jonka sädettä ohjaillaan niin ikään ohjainta kallistelemalla.

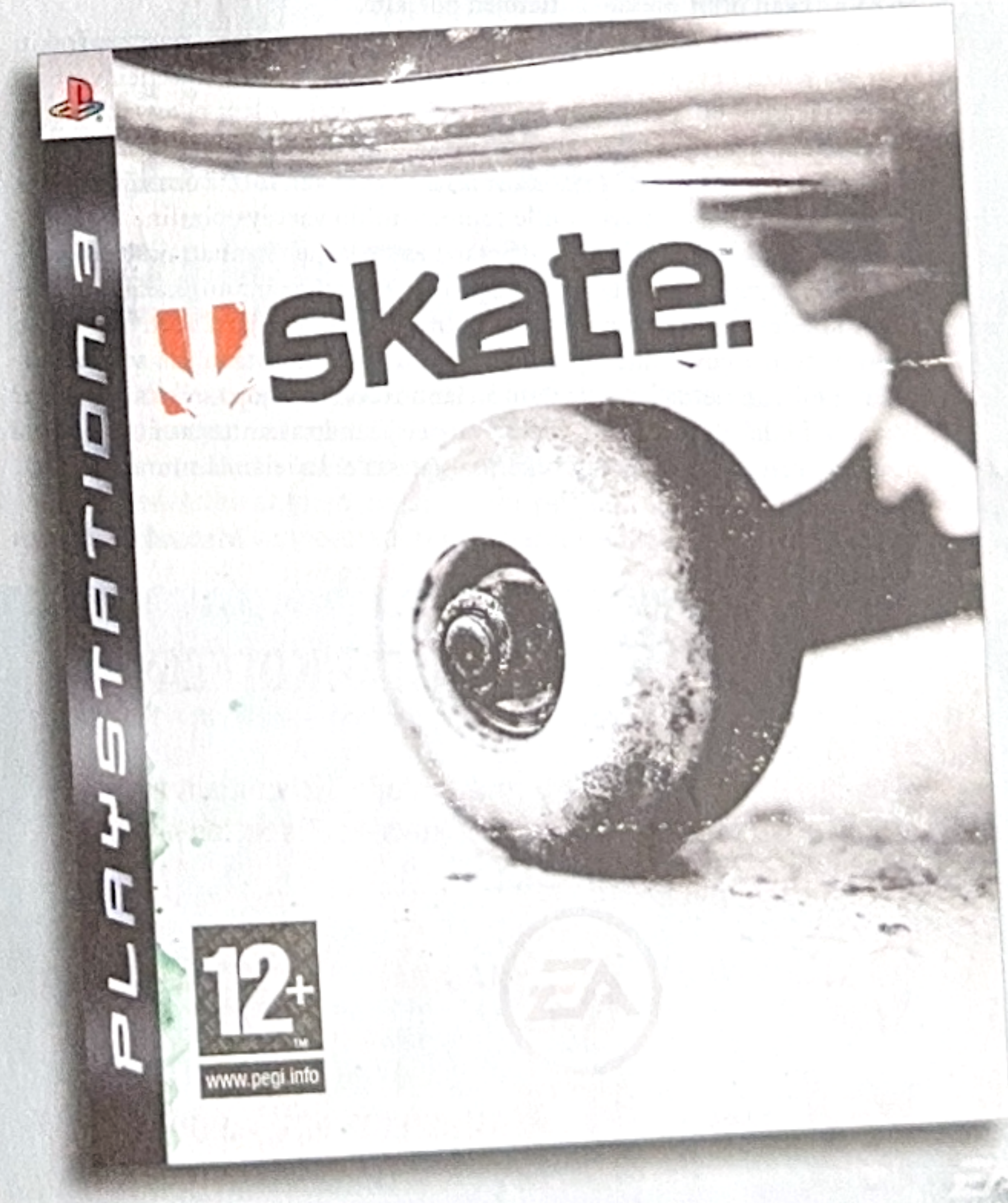
Peli alkaa hitaasti, mutta muuttuu koko ajan paremmaksi. Odotamme lopullista peliä innolla.

PS2/Wii
The Sims 2: Autiosaari
Luo simeillesi uusi elämä kartoittamattomalla saarella!
59,90
DS 49,90

PC DVD
Half Life 2: The Orange Box
Mielettömän kova pelipakkaus, joka sisältää kolme peliä samassa paketissa.
47,90
Xbox 360
64,90



PS3/Xbox 360
Jericho
Huikeaa toimintaa Clive Barkerin tunnelmissa.
74,90
PC DVD
47,90



PS3/Xbox 360
Skate
Tästä ei skeittipeli enää parane! Uusi Skate luo aidon skeittaamisen fiiliksen.
65,90

S-ETUKORTTI
PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!
ENEMMÄN PERHEMARKET
PRISMA

ARVOSTELUT alle 18-vuotiaille soveltuvat pelit

13 Halo 3, Metroid Prime 3

14 NHL 08, Skate

16 MySims, Drawn To Life

17 Pro Evolution Soccer 2008, FIFA 08

18 Sega Rally, Juiced: Hot Import Nights

20 PurrPals, Eternal Sonata

s. 13

PELIPLANEETTA.NET -SIVUSTO TARJOAA PIDEMMÄT ARVOSTELUT!

KIINNOSTUITKO PELISTÄ? Tästä symbolista tunnistat jutut, joiden pidemmät versiot löydät *PELAA!*-lehden sisarsivustolta Peliplaneetasta osoitteessa ***www.peliplaneetta.net***.

PELIPLANEETTA.NET

SOTA EI OLE PELIÄ

VOITTO JA TAPPIO on aina kiinnostanut meitä länsimaalaisia. Viihteessämme, kuten elokuvissa ja etenkin peleissä, urheilu ja sota ovat suosittuja aiheita, kuten oikeassakin elämässä jo lasten leikeistä lähtien. Tekniikan kehittyessä tämä on tarkoittanut yhä aidomman oloisia ja näköisiä sota- ja räiskintäpelejä, jotka eivät tietenkään anna rehellistä kuvaa sodasta – eikä niin ole tarkoituskaan, sillä pelit ovat viihdettä. Tämä ei kuitenkaan ole estänyt etenkin USA:n armeijaa houkuttelemasta pelien avulla uusia alokkaita palvelukseensa. Silloin liikutaan jo hieman epäilyttävillä vesillä.

USA:n armeija on jo pitkään ollut mukana pelimaailmassa. Monista peleistä on tehty koulutussimulaattoreita armeijan käyttöön ja välillä myös päinvastoin. Tietokoneilla tuttu *America's Army* -räiskintäpeli on armeijan varta vasten suunnittelema peli, joka tutustuttaa pelaajat armeijan toimintaan – ja siinä sivussa vihjailee sotilasuran hienoudesta. Vaikka peliä ja sen eri versioita pelataankin ympäri maailmaa, on sen varsinainen kohdeyleisö USA:n armeijan itsensä mukaan kotona lojuvat nuoret, joilla ei ole välttämättä mitään tietoa koulutuksesta tai työpaikasta. Tällaiset pelaajat ovatkin otollisinta maaperää vastaanottamaan armeijan propagandaa.

Pahimmat seuraukset tällaisilla kampanjoilla tai armeijan esiintymisellä pelien yhteydessä on se, että se voi saada pelaajia liittymään armeijaan ymmärtämättä sen tarkemmin, mihin oikeastaan joutuvat. Juuri sotapelien antamien väärien mielikuvien vuoksi monet amerikkalaiset sotaveteraanit, joista tuoreimmat Irakin sodasta, osoittavat mieltään peleillä värväämistä vastaan. Sotaveteraanit eivät noin yleisestikään suhtaudu kovin positiivisesti sotapeleihin – ymmärrettävistä syistä, mutta eniten he protestoivat juuri sitä, että pelien antamilla mielikuvilla värvätyt alokkaat tekevät tuon tärkeän päätöksen väärien tietojen pohjalta.

Yksi itsekin pelaamista harrastava Irakin veteraani kiteytti asian pelipakettien vastuuvapauslauseketta mukaillen: oikeassa sodassa taistelukokemus voi vaihdella. Tämä varoitus pitäisi miehen mukaan liittää armeijan pelaajille suunnattuihin värväystoimiin.

Sotapelien pelaajien kannattaisi itsekin välillä pysähtyä miettimään, minkälaisia mielikuvia pelit ovat päähän jättäneet. Tuntuuko siltä, että oma asenne sotaan saa sen vaikuttamaan jännittävältä tai jopa seikkailulliselta? Pelit ovat pelejä, mutta kannattaa muistaa, että oikeassa sodassa ei lisäelämiä tunneta.

MIIKA HUTTUNEN

ARVOSTELUASTEIKKO

★★★★★ PARAS

★★★★☆ LOISTAVA

★★★☆☆ HYVÄ

★★☆☆☆ HEIKKO

★☆☆☆☆ SURKEA

MITÄ SYMBOLIT PELIPAKETEISSA TARKOITTAVAT?

KATSO IKÄRAJAT JA PELIKUVAUKSET!
Ikämerkintä kertoo pelin suositusikärajan. Lain mukaan alle 18-vuotiailta kiellettyä peliä ei saa luovuttaa alaikäiselle. Erilaiset kuvakkeet selittävät pelin sisältöä, jonka perusteella ikäarvio on tehty.

18+ IKÄRAJA · @*! KIROILU · KAUHU · VÄKIVALTA

SYRJINTÄ · SEKSI · HUUMEET · UHKAPELIT

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Hehkutuksen veroinen

Tieteisräiskintä *Halosta* on muodostunut ilmiö, joka on jo suurempi kuin sarjan pelit itse. Pelin nimi tunnetaan jo pelaavan yleisön ulkopuolellakin etenkin Yhdysvalloissa, kiitos Microsoftin massiivisen mainoskampanjan.

Halo 3:n arvostelun voisi helposti kiteyttää sanoihin suurempi, komeampi ja hiotumpi. Pelisarjan luonut Bungie on ilmoittanut keskittyneensä suurimmaksi osaksi yksinpelin hiomiseen, ja se näkyy. Avaruussankari Master Chiefin tarina etenee tasaisesti ja hyvin jäsenneltynä kohti loppuratkaisua, joka päättää pelitrilogian tyylikkäästi ja jopa yllättävän henkilökohtaisesti.

Keskittymällä tarjoamaan pelaajille vain parasta räiskintää tekijät ovat voineet hioa pelattavuutta lähes täydellisyyteen saakka. Jokainen kohtaaminen on aina oma pienoistaistelunsa, josta voitokkaana selviäminen antaa tyydyttävän onnistumisen tunteen. Pelaaja todella tuntee olevansa taistelut ratkaiseva sankari.

Myös moninpelien saralla *Halo 3* viimeistelee sen, minkä edellinen peli aloitti. Pelaajat voivat jopa muokata omia kenttiä uudessa Forge-tilassa yhdessä muiden pelaajien kanssa – ja vieläpä kesken pelisession!

Pelasit räiskintöjä sitten yksin, verkossa tai kavereiden kanssa, *Halo 3* on tehty juuri sinua varten. Moninpelissä tosin kannattaa vanhojen *Halo*-kokemusten perusteella varautua kiroileviin ja pahatapaisiin vastapelaajiin. ☾

PELIPLANEETTA.NET

HALO 3

Erinomainen yksinpeli...

...ja moninpeli seurasta riippuen.

16+

PELIKONE: XBOX 360

★★★★★

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Wiin suuri seikkailu

Nintendon Wii-konsolilla on jo paljon laadukasta koko perheen pelattavaa, mutta perinteisempien pelien ystävät ovat kaivanneet suuria seikkailuja *Zelda: Twilight Princessin* seuraksi. Sitä tarjoaa nyt ilmestyvä *Metroid Prime 3: Corruption*, joka päättää hienosti GameCube-konsolilla alkaneen tieteistrilogian.

Peli kertoo ammuskelua ja älypulmia yhdistävän tarinan, jossa palkkasoturi Samus yrittää pelastaa avaruuspiraattien ja myrkyllisen ihmeaineen riivaamia planeettoja. Peliä ohjataan uudella tavalla, joka yhdistää Wii-ohjaimella tähtäämisen ja Nunchuk-ohjaimella liikkumisen saumattomaksi kokonaisuudeksi. Se toimii mahtavasti.

Vaikka peli on kuvattu räiskintäpelien tapaan pelihahmon silmin, pääpaino on outojen ympäristöjen tutkimisessa ja uusien reittien avaamisessa. Pelin avaruusalukset ja outoja olioita vilisevät planeetat ovat kiehtovia paikkoja, joihin on saatu upea tunnelma. Pelin mielikuvituksellinen grafiikka on Wiin ehdotonta parhaimmistoa, ja sitä täydentää kaunis kuoromusiikki.

Metroid Prime 3 tuo Wiille kovasti kaivattua isoa seikkailua, johon voi upota tuntikausiksi. Sen älykäs toiminta sopii myös hieman nuoremmille pelaajille, sillä tämä avaruustaistelu on huomattavasti vähemmän raakaa kuin esimerkiksi *Halo 3:n* vastaava. ☾

PELIPLANEETTA.NET

METROID PRIME 3: CORRUPTION

Uudenlainen ohjaus ihastuttaa...

...mutta kädet kyllä väsyvät.

12+

PELIKONE: WII

★★★★★

TEKSTI THOMAS PUHA

Skeittitulokas yllättää

Muistan kuinka pelasin ensimmäistä *Tony Hawk's Pro Skater* -rullalautapeliä Pleikkarilla. En voinut uskoa, kuinka mahtava peli oli kyseessä. Kahdeksan *Tony Hawk* -pelin jälkeen olen kyllästynyt sarjaan ja uskon, että monista pelaajista tuntuu samalta. Siksi uusi *Skate* tulee hyvään aikaan.

Skate on yhtä räjäyttävä skeittikokemus kuin ensimmäinen *Tony Hawk*. Se edustaa äärimmäistä skeittausrealismia ja tuntuu sekä hyvässä että pahassa aidolta lautailulta.

Skate on huoleton ja kiireetön. Pelaaja skeittaa valtavassa San Vanelonan kuvitteellisessa kaupungissa, joka pursuaa hyviä skeittipaikkoja. Tässä pelissä ei suoriteta miljoonien pisteiden yhdistelmiä tai grindata sähkökaapeleitten päällä, vaan ilo tulee perusasioista. Jo pelkästään siitä, että löytää uuden gapin, jonka yli hypätä, saa valtavasti tyydytystä.

Ohjausjärjestelmä erottaa *Skaten* edukseen, mutta tekee siitä samalla aluksi hieman vaikean. Oikealla tikulla hallitaan lautaa ja tehdään temput, vasemmalla liikutaan. Esimerkiksi skeittaamisen perustemppu eli ollie tehdään painamalla tikkua ensin alas ja sitten ylös, jolloin pelihahmo hyppää. Tästä lähtevät kaikki temput. Erilaisia flippejä tehdään painamalla tikkua hypyn aikana esimerkiksi yläviistoon. Grabit tehdään olkanapeilla. Kaiteen grindaaminen tapahtuu ottamalla tarpeeksi vauhtia, lähestymällä kohdetta oikeassa kulmassa ja hyppäämällä oikea-aikaisesti – pelaaja tarvitsee taitoa. Pelijärjestelmä on todella hyvä ja aidon tuntuinen.

Pelissä voi myös luoda oman hahmon, skeitata kavereiden kanssa netissä ja tallentaa parhaat suoritukset tai mokat videoille, jotka voi jakaa internetin kautta muiden pelaajien iloksi.

SKATE

Lautailufiilis on uskomaton...

...kunhan ensin tajuaa, mitä pitää tehdä.

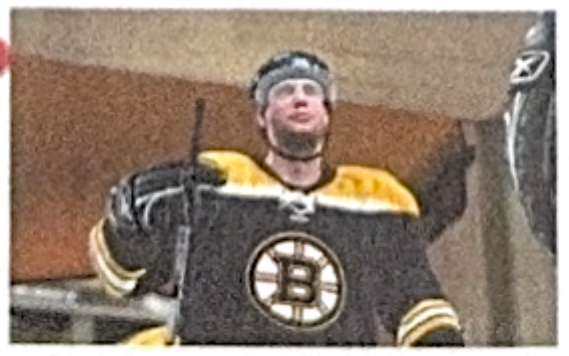
12+

PELIKONEET: XBOX 360, PS3

★★★★★

TEKSTI MIIKKA LEHTONEN

Konsolikiekkoilun juhlaa



Yksikään lukuisista kiekkopeleistä ei ole vielä onnistunut vangitsemaan täysin jääkiekko-ottelun ominaispiirteitä – ennen kuin nyt.

Viime vuonna EA Canada heitti jääkiekkopelien maailman päälaelleen erinomaisen *NHL 07:n* avulla. Skill Stick, eli mahdollisuus laukoa ja ohjata mailan liikkeitä oikealla analogitikulla, oli yksinkertaisen nerokas uudistus. Oli pelissä silti ongelmiakin: luistelumalli oli suorastaan onnettoman kömpelö.

NHL 08 on selkeää jatkoa viimevuotiselle pelille. Vuoden kehitysaika on käytetty jalostukseen, viilailuun ja virheiden poistamiseen. Tuloksena on reilusti aiempaa parempi kiekkopeli.

Skill Stickiä on hieman viilailtu ja siihen on lisätty mahdollisuus tehdä todella komeita harhautuksia. Pelin luistelumalli on uusittu täysin. Poissa on viime vuoden kulmikkuus, tökkiminen ja tarkan ohjauksen mahdottomuus. Tilalla on silkkisen pehmeää luistelua. Erilaiset luistelunopeudet ja käännösvauhdit tekevät luistelusta älyttömän nautinnollisen kokemuksen. Tekoäly on myös selvästi aiempaa parempi, joskaan ei täydellinen.

Kokonaisuutena pelattavuus onkin melkoinen napakymppi. Pelitempoa on rauhoitettu, eikä peli ole enää aivotonta polkemista kentän päästä päähän. Menestystä halajavan täytyy osata rauhoittaa peliä ja noudattaa kuvioita.

Turha sitä on kiistellä tai kierrellä: *NHL 08* on EA Sportsin kaikkien aikojen paras jääkiekkopeli.

PELIPLANEETTA.NET

NHL 08

Luistelu on sulavaa...

...mutta taklaukset vielä kömpelöitä.

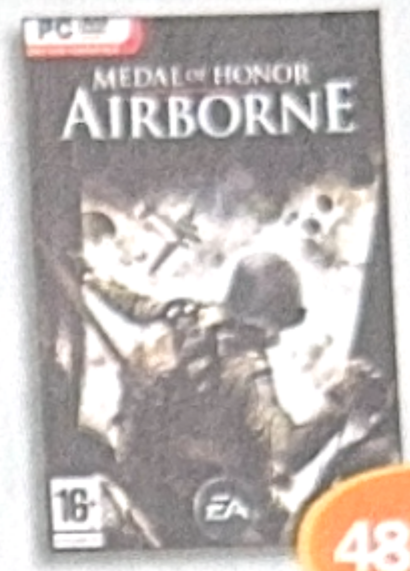
7+

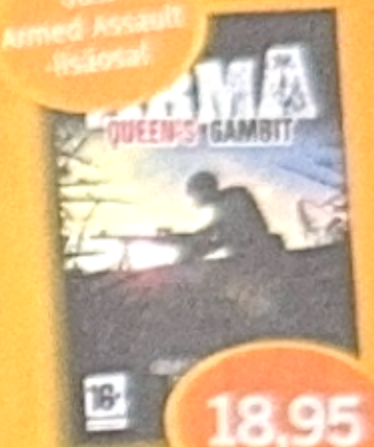
PELIKONEET: XBOX 360, PS3

★★★★★

Pelaajan Pelikauppa TILT www.tilt.fi

Pelaa! -lehti
Tilt - Pelaajan Pelikauppa





48,95
☐ Half-Life: Orange Box PC
Ällistyttävän hyvä diili: kolme erinomaista peliä yhden hinnalla!

48,95
☐ Medal Of Honor: Airborne PC

18,95
☐ Armed Assault: Queen's Gambit PC
Vaatii Armed Assault -pelin.

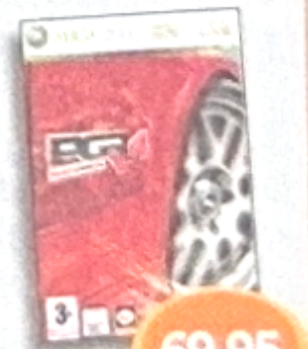
68,95
☐ Need For Speed ProStreet
Xbox 360

68,95
☐ FIFA 08
Xbox 360

68,95
TARJOUS!
☐ The Simpsons Game Xbox 360
Simpsons-pelin ostajalle (PS2/PSP/360/PS3/DS/Wii) vapaavalintainen The Simpsons Classics -kokoelma-DVD vain 5 euroa (ovh 14,95)! Yksi DVD per asiakas. Rajoitettu erä!

68,95
☐ Skate
Xbox 360

479,-
KATSO HINTAA!
☐ PlayStation 3
Paketissa pelkkä PlayStation 3 -kone. Koneessa 40 Gt kovalevy.



69,95
☐ Halo 3

329,99
TARJOUS!
☐ Microsoft XBOX 360 Premium Edition
20Gb kovalevy.

69,95
☐ Project Gotham Racing 4

UUSI SUOMENKIELINEN CRASH

36,95
☐ Crash Of The Titans PS2
suomenkielinen

48,95
☐ Crash Of The Titans Wii
suomenkielinen

Tilt - Pelaajan Pelikauppa
Helsinki, Espoo, Vantaa, Turku, Raisio, Tampere, Lempäälä

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Luovuus kunniaan

Suosittu *Sims*-elämäpelien sarja iskee nyt myös Nintendon Wii-konsolille. *MySims*-pelissä on kuitenkin kyse niin erilaisesta pelikokemuksesta, että *Sims*-sanan käyttö pelin nimessä tuntuu jopa hieman harhaanjohtavalta. Pelissä kun ei keskitytä suhteisiin, urakehitykseen ja saippuaoopperaan, vaan talojen ja huonekalujen rakentamiseen.

MySims muistuttaa läheisesti Nintendon kivoja *Animal Crossing* -pelejä tyylin ja ulkonäön puolesta. Pelaaja luo oman isopäisen ja söpön hahmonsa ja saapuu asumaan kaupunkiin, jonka voi nimetä ihan itse. Paikka on hieman ankea ja rapistunut, joten pormestari värvää erikoisvoimia omaavan pelihahmon apuun. Aluksi rakennetaan oma talo ja sitten tutustutaan ihmisiin, joiden avulla kehitetään entistä hienompia rakennelmia.

Huonekalujen ja talojen rakentaminen hoituu helposti Wii-ohjaimella osoittelemalla – tämä muistuttaa aika lailla legopalikoilla leikkimistä. Hienojen rakennelmien kasaamista vaikeuttaa se, että väritystä varten on hankittava erikoisaineita esimerkiksi omenoita keräämällä.

Omituista kyllä, mukana ei ole minkäänlaista mahdollisuutta jakaa omia luomuksia netissä kavereiden kanssa. Se olisi tuonut mukavasti lisäiloa askarteluun.

Hauska joskin hieman yksinkertainen *MySims* sopii hyvin nuoremmille askartelijoille, mutta pelin nimi olisi voinut olla esimerkiksi Animal Crossing: Legoland. Pelistä on olemassa myös samanniminen DS-versio, joka on vielä Wii-peliäkin yksinkertaisempi. Siinä pelaaja somistaa lomasaarta ja piristää sen asukkaita, mutta ei pääse rakentelemaan.

MYSIMS

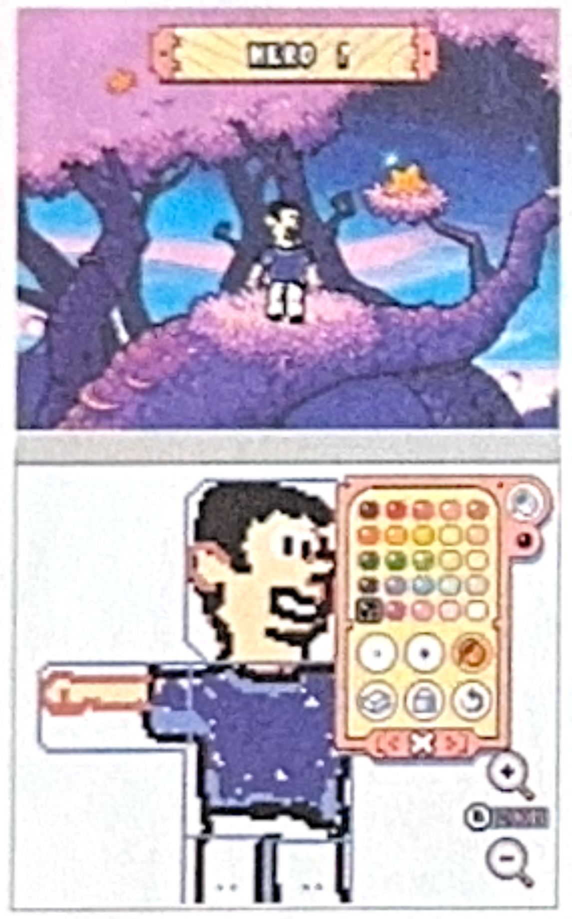
Rakentelu on tosi kivaa...

...mutta muu Sims-hupi puuttuu...

3+

PELIKONE: WII

★★★☆☆



TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Kynä on miekkaa mahtavampi

Drawn to Life -pelissä on mahtava jippo: pelaaja piirtää siihen itse oman sankarinsa. DS-käsikonsolin kosketuskynällä luodaan pelastaja, jonka on tarkoitus auttaa söpöt kissaihmiset pahasta pulasta.

Pelihahmo piirretään sapluunaan, jossa on määritelty erikseen tila päälle, vartalolle, käsille ja jaloille. Kun pysyy viivojen sisällä, peli pitää huolen siitä, että oma luomus myös liikkuu oikein. Syntyy upea ylpeydentunne, kun ikioma sankari liikkuu pelin sisällä ensimmäistä kertaa.

Sankari lähtee hyppimään ja pomppimaan ympäri maita ja mantuja. Tarkoitus on kerätä sivuja taikakirjaan, jonka avulla pimeyden täyttämä maailma parantuu. Kylälle piirretään esimerkiksi oma nimikyltti ja taivaalle raapustetaan hymyilevä aurinko.

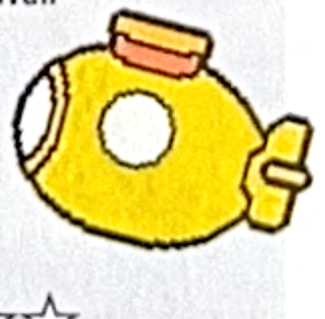
Seikkailu koostuu perinteisestä Mario-tyylin tasohyppelystä, jossa sankari kerää kolikoita ja pomppii ilkeiden musteläiskähirviöiden päällä. Kenttiin piirretään omat versiot erilaisista tasoista, hisseistä ja tikkaista, joten koko pelistä tulee osaksi pelaajan oma luomus.

Drawn to Life on mahtava kokemus piirtämisestä tykkääville, ja peligraafikon ammatista haaveilevat voivat myös kokeilla siinä siipiään. Tällaisia pelejä kaivataan ehdottomasti lisää.

DRAWN TO LIFE

Piirtäminen kannattelee peliä...

...joka olisi muuten tavanomainen.



3+

PELIKONE: DS

★★★☆☆

TEKSTI THOMAS PUHA

Vanha mestari hidastuu

Vuoden 2007 loppu on urheilupelien juhlaa. *NHL 08* ja *NHL 2K8* ovat loistavia lätkäpelejä ja futisrintamalla yhteen ottavat *FIFA 08* ja *Pro Evolution Soccer 2008*. Molemmat ovat huippupelejä, mutta ensimmäistä kertaa vuosiin *Pro Evo* ei ole selvästi parempi, vaan sen kehitys tuntuu hieman pysähtyneen verrattuna alati kehittyvään *FIFA 08:aan*.

Uuden *PESin* pelaaminen on jälleen äärimmäisen hauskaa. Peli on viihdyttävämpää videopelijalkapalloa kuin *FIFA 08*, mutta jälkimmäinen tuntuu enemmän oikealta jalkapallolta. *PESin* tempo on hirmuinen, keskikenttä ohitetaan lähes poikkeuksetta täydessä juoksussa ja peli keskittyy pitkälti hyökkäämiseen. Monet viime vuoden pelin ongelmat, kuten paitsioon jäävät hyökkääjät, on korjattu. Tietokone pelaa varsin fiksusti ja agressiivisesti, ja se osaa myös tehdä maaleja.

Taitopelaajat, kuten **Ronaldinho, Cristiano Ronaldo** ja **Kabba Samura**, ovat pelissä selvästi peruspelaajia parempia, siinä missä *FIFAssa* pelaajien välillä ei ole niin paljon eroa. Kun joutuu *PESissä* puolustamaan esimerkiksi **Messiä** vastaan, niin tietää olevansa pulassa – virheisiin ei ole varaa.

Suurin pettymys *PES 2008:ssa* on se, ettei pelisarja ole kulkenut eteenpäin. Esimerkiksi Master League -pelitila ei ole kehittynyt. Peli on kuitenkin edelleen viihdyttävä ja tarjoaa tekemistä pitkäksi aikaa. PS2-versio sisältää eniten pelitiloja ja monipuolisimmat nettipeliominaisuudet.

PELIPLANEETTA.NET

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Yhtä viihdyttävä kuin ennen...

...ja muutenkin aika samanlainen.

3+

PELIKONEET: XBOX 360, PS3, PS2, PSP, DS, PC

★★★★☆

TEKSTI THOMAS PUHA

Haastaja onkin voittaja

Vau! Electronic Artsin *FIFA*-kehitysryhmä on kopioinut *Pro Evolution Socceria* jo parin vuoden ajan, ja viimein tänä vuonna *FIFA 08* on monella osa-alueella parempi peli kuin *Pro Evolution Soccer 2008*.

FIFA 08 näyttää liikkeessä uskomattomalta PS3:lla ja Xbox 360:llä. Futaajien liikehdintä ja siirtyminen sulavasti animaatiosta toiseen on uskomatonta katseltavaa. Pelaajien animointi on paljon parempaa kuin *PES 2008:ssa*.

Tärkeämpää on kuitenkin se, mitä pelikentällä tapahtuu. *FIFA 08* tuntuu nykyfutikselta: tempo on hidas ja pelaaminen taktista. Perusvaikeustasolla tekoälyn ohjaamia joukkueita vastaan pelaaminen on äärimmäisen haastavaa ja maalien tekeminen on kiven takana. Jo pelkkä tilanteiden luominen on vaikeaa, mikä turhauttaa. *PES 2008:ssa* onnistumisen kokemuksia saa nopeammin kuin *FIFAssa*, joka on välillä melkoista vääntöä.

Ajan myötä oppii paremmaksi, mutta jotenkin pelifiilis ei loppujen lopuksi nouse aivan yhtä hyväksi kuin *PESissä*, vaikka pelimekaniikka onkin mielestäni parempi. Ainoastaan vedoissa ilmenee ongelmia. Käytti kolmesta vetovaihtoehdosta mitä tahansa, yksikään ei antanut tarpeeksi tarkkuutta tai tunnetta, että potku on täysin pelaajan hallinnassa.

Jos vain *FIFA 08:n* ja *PES 2008:n* voisi yhdistää, tuloksena olisi kaikkien aikojen paras urheilupeli.

PELIPLANEETTA.NET

FIFA 08

Futisfiilis on aito...

...mutta maalinteko vaikeaa.

3+

PELIKONEET: XBOX 360, PS3, PS2, PSP, WII, DS, PC

★★★★★

TEKSTI MIIKKA LEHTONEN

Vanhan mallin ralli

Noin 12 vuotta sitten Sega räjäytti pankin upeilla, aikanaan uuden sukupolven kolikkopeleillään, joihin kuului myös rallipeli *Sega Rally*. Sen jatko-osat ovat olleet kuraa, mutta vuoden 2007 versio tästä rallista on täyttä rautaa.

Vaikka *Sega Rally* onkin klassikkohenkinen, sen teknologia on täyttä 2007-tasoa. Osuvin esimerkki tästä – ja samalla myös suuri syy pelin vaikeuteen – löytyy radan pinnasta. Radat koostuvat asfaltista, hiekasta, kovasta maasta, löysästä mudasta, lumesta, jäästä ja monista muista pinnoitetyypeistä, joista jokainen on mallinnettu realistisen tuntuvasti ja vieläpä niin, että eron todella tuntee. Xbox 360 -versiossa jopa kirjaimellisesti, sillä ohjaimen tärinä välittää hienosti radan tuntuman suoraan käsiin.

Autot piirtävät radan pintaan syviä uria ajellessaan ja aiemmista peleistä eroten urilla on vieläpä vaikutusta. Peli mallintaa radan pintamuotojen, renkaiden ja jousituksen yhteistyön pikkutarkasti. Tuloksena on peli, jossa jokainen kisa ja kierros on ainutlaatuinen kokemus ja pelaaja joutuu jatkuvasti reagoimaan lennosta pelin tarjoamiin haasteisiin. Mikäli kotoa vielä löytyy laadukas Force Feedback -ratti, edessä on todellista autojuhlaa.

Pelin keskipisteessä on mestaruustila, jossa pelaajat pääsevät ajamaan kolmen kisan mittaisia minikausia. Voitot kasvattavat pistepottia, joka taas avaa uusia, haastavampia luokkia ja ratoja. *Sega Rally* on muutenkin suunniteltu hienosti palkitsemaan ja rohkaisemaan aktiivista pelaajaa.

Tämä on huikea peli.

PELIPLANEETTA.NET

SEGA RALLY

Ralli keskittyy olennaiseen...

...ja voi olla toisille liian riisuttua.

3+

PELIKONEET: PS3, XBOX 360, PC

★★★★★

TEKSTI MIIKKA LEHTONEN

Katurallia moninpelinä

Pelkästään viimeisen vuoden aikana tuntuu ilmestyneen vähintään toistasataa toinen toistaan katu-uskottavampaa huristelupeliä, joissa kaikissa tekno pauhaa, kun katujen kollit ajavat laitonta katuralliaan sateisilla kaduilla. Xboxin kulttiklassikko *Juicedin* jatko-osassa tehdään sitä samaa, mutta pelissä on täkyjä, jotka oikeuttavat sen olemassaolon ja antavat toivoa lajityypin tulevaisuuden suhteen.

Pelin puitteiksi on valittu puoliksi kuvitteellinen Hot Import Nights -kanava, joka järjestää katukisoja vaikka Eiffel-tornin katveessa. Ohjaus on sopivan liukasta ja perä heittää helposti, varsinkin kun vähän avustaa käsijarrulla. Vauhtia on enemmän kuin laki sallii ja meininki on hurjaa. Myös driftaus, tuo japanilaisten amisautokuskien ykkösharrastus, on pelissä tärkeässä osassa. Siinä ei ratkaise vauhti vaan ainoastaan liu'un pituus.

Pelin kaikilla kuskeilla on omat persoonallisuutensa, joita kuvataan kuski-DNA:n avulla. DNA kertoo, miten aktiivisesti kyseinen kuski lyö vetoa kisoistaan, käyttää nitroa, ohittelee ja suoriutuu ajamisen eri osa-alueilla. *Juiced 2* antaa pelaajalle mahdollisuuden lähettää oman DNA:nsa verkkopalveluun kaikkien ihmeteltäväksi.

Tärkeää on moninpeli, jossa kuskit kerääntyvät yhteen ottamaan toisistaan mittaa. Tämän jälkeen vetäydytään taas talleihin tuunaamaan autoja, joista pidetään kattavasti kirjaa. Jos peli onnistuu luomaan oman tuunausyhteisönsä, *Juiced 2* voi muodostua todelliseksi kulttiklassikoksi.

PELIPLANEETTA.NET

JUICED 2 : HOT IMPORT NIGHTS

Tuunaus ja moninpeli toimivat...

...jos kuskiyhteisö kasvaa tarpeeksi.

12+

PELIKONEET: XBOX 360,PS3, PS2, PSP, DS

★★★☆☆

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Laulavat kissanpennut

Nintendogs valloitti pelaajien sydämet herttaisilla virtuaalisilla koiranpennuilla heti DS:n ilmestymisen yhteydessä. Sen jälkeen kaikki Nintendon uuden käsikonsolin omistavat kissojen ystävät ovat odottaneet samankaltaista peliä kissoilla varustettuna. Nyt sellainen on täällä, nimellä *PurrPals*.

PurrPalsin alussa pelaaja valitsee itselleen yhden kissanpennun 40 eri rodusta ja vien sen virtuaaliseen kotiinsa. Kehräyskonetta pitää hoitaa huolehtimalla sen ruokkimisesta ja siisteydestä sekä antamalle sille tarpeeksi huomiota ja leikkimällä sen kanssa. Leluja ja erilaisia tarvikkeita, kuten myös kissanruokaa ja -hiekkaa, saa ostettua tarvikekaupasta rahaa vastaan. Kaupasta voi ostaa kissalleen myös kaikenlaisia asuja ja asusteita sekä virtuaalikotinsa ilmettä uusivia pintoja ja koristeita. Rahaa saa lisää päivittäin, mutta suurempia summia saa viemällä kissaa kilpailuihin tai neljän erilaisen minipelin avulla. Minipeleistä hauskin on musiikkirytmipeliä muistuttava laulupeli, jossa pelaajan pitää rytmittää kissanpentujen miu-mau-versioita klassisista musiikkikappaleista.

PurrPals on ennen kaikkea virtuaalilemmikin hoitamispeli, joka onkin päivittäistä puuhaa. Kissanpennun tarpeiden hoitamisessa hiekkalaatikon tyhjennys, harjaaminen ja ruokkiminen on hyvin yksinkertaista, mutta eniten hupia irtoaa katin kanssa leikkimisestä erilaisten lelujen kanssa. Mirrit näyttävät ja liikkuvat suhteellisen aidon oloisesti ja näköisesti, mutta aivan *Nintendogsin* valloittavalle tasolle ei päästä. Tässä peli jättääkin toivomisen varaa.

Kaikkiaan *PurrPals* on kelpo *Nintendogs*-korvike kaikille kissafaneille, kunhan vain ottaa huomioon sen, etteivät kissat ole luonteeltaan aivan yhtä leikkisiä ja seurankipeitä kuin koiranpennut. Osan ajasta *PurrPalsin* karvaturkit vain nukkuvat, ihan kuten oikeastikin.

PURRPALS

Laulavat kissanpennut viihdyttävät...

...mutta eivät ole kovin seurankipeitä.

3+

PELIKONE: DS

★★★☆☆

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Musiikin kuvankauniissa maailmassa

Japanilaisten konsoliroolipelien vahvuus on yleensä niiden mielikuvituksellinen outous. Niiden tyyppisiä pelejä ja tarinoita ei yksinkertaisesti täällä lännessä osata kuvitella. *Eternal Sonata* on malliesimerkki tällaisesta pelistä. Se sijoittuu kuuluisan 1800-luvulla eläneen säveltäjän ja pianistin **Frédéric Chopinin** kuolinvuoteellaan uneksimaan maailmaan. Chopin on myös itse yksin pelin hahmoista, mutta pääosassa ovat kuitenkin kuolemansairas taikavoimia omaava Polka-tyttö, orvoille leipää varastava katupoika Allegretto sekä tämän nuori veli Beat. Sankarit matkaavat Chopinin kanssa selvittämään Forten fantasiamaailman epäoikeudenmukaisuuksia ja matkalla mukaan liittyy vielä muitakin värikkäitä hahmoja.

Eternal Sonatan suunnittelusta vastaa pitkälti muusikoiden joukko, mikä näkyy pelin upeassa äänimaailmassa, musiikissa sekä teemassa. Hahmot on nimetty musiikkitermien mukaan ja Chopinin pianosävellyksiä ja hänen elämäänsä esitellään useaan otteeseen kiinnostavalla tavalla.

Pelin vahvuudet ovat häikäisevän kauniin ulkoasun lisäksi hahmojen ympärille rakennetussa tarinassa, hyvässä dialogissa sekä toimivassa taistelussa. Pelimaailman mörköjä vastaan taistellaan lähes toimintapeliä muistuttavan systeemin avulla, jossa pelihahmot liikkuvat ja suorittavat hyökkäyksiä tietyn aikarajan sisällä vapaasti toimien. Lisää syvyyttä tulee valon ja varjojen käytössä: ne vaikuttavat hahmojen erikoishyökkäyksiin ja hirviöiden olemukseen taisteluissa.

Kaikkiaan *Eternal Sonata* on sadunomainen ja kuvankaunis seikkailu musiikin säestämässä maailmassa. Sen ainoat heikot kohdat ovat tavallista lyhyempi kesto sekä hieman liian vähäinen vaihtelu taisteluissa sekä erilaisissa luolastoissa.

ETERNAL SONATA

Chopinin unimaailma on henkeäsalpaavan kaunis...

...mutta liiankin herttainen ja yksinkertainen.

12+

PELIKONEET: XBOX 360, (PS3 tulossa vuonna 2008)

★★★★☆

Kuka esittää rouva Coulteria Kultainen kompassi -elokuvassa?

a) Julianne Moore b) Jodie Foster c) Nicole Kidman

Osallistu kilpailuun osoitteessa
www.pelaa.info/kultainenkompassi
Vastausaika päättyy 31.11.2007
Voittajille ilmoitetaan voitosta henkilökohtaisesti. H-Townin työntekijät tai heidän perheenjäsenensä eivät saa osallistua kilpailuun. Arvontaan osallistuneiden tietoja voidaan käyttää suoramarkkinointiin.

Vuoden tärkein fantasiatapaus on klassiseen *Kultainen kompassi* -nuortenkirjaan perustuva jättielokuva ja siitä tehty peli. Osallistu nyt kilpailuun ja voita täydellinen matkapaketti jännittävään seikkailuun. Kaikkien oikein vastanneiden kesken arvotaan *Kultainen kompassi* -peli ja -lautapeli sekä elokuvalippuja Finnkinon teattereihin. Ensimmäisen palkinnon lisäksi arvotaan myös neljä kappaletta *Kultainen kompassi* -pelejä. Voit valita pelin seuraaville alustoille: PS2, PS3, PSP, Xbox 360 tai pc.

h'town

PELAA! -LEHTI
POSTIOSOITE: PL 1376, 00101 HELSINKI
PUH: 09-436 93757
FAX: 09-436 93758
toimitus@pelaa.info
www.pelaa.info

SISÄLTÖ
PÄÄTOIMITTAJA: Janne Pyykkönen
AVUSTAJAT: Jarkko Fräntilä, Mika Huttunen, Mikko Lehtonen, Thomas Puha,

TAITTO
Suvi Pietikäinen

ILMOITUKSET JA MYYNTI
Harri Manninen
PUH: 050-313 7696
EMAIL: harri@h-town.fi

ASIAKASPALVELU JA TILAUKSET
asiakaspalvelu@pelaa.info
PUH: 09-436 93757
10:00–14:00

KUSTANTAJA
H-TOWN OY
PL 1376, 00101 HELSINKI
TOIMITUSJOHTAJA: Harri Manninen

Painettu Suomessa, UPC-Vaasa
ISSN 1795-7001

JAKELUPISTEET
CARROLS: Iso Omena, Aleksanterinkatu, Itäkeskus, Stockmann

HESBURGER: Espoonlahti, Espoontori, Forum, Itäkeskus, Pasila, Kauppakeskus Linna, Jyväskylä Forum, Järvenpää, Kauniainen, Kerava, Kivikukkaro, Kouvola, Lahti, Loimaa, Oulu Citytalo, Pori Tiilimäki, Rovaniemi Sampokeskus, Plaza, Hämeenkivi, Tammela, Pispala, Antintalo, Turku Linja-autoasema, Vaasa, Myyrmanni

TILT PELAAJAN PELIKAUPPA: Hansakortteli Turku, CM Länsikeskus Turku, Kauppakeskus Mylly Raisio, Tampere Keskusta, Tampere Koskikeskus, Kauppakeskus Itäkeskus, Kauppakeskus Sello, Kauppakeskus Jumbo, Ideapark Lempäälä

PRISMA: Halikko, Hyvinkää, Hämeenlinna, Iisalmi, Imatra, Iso Omena, Itäharju, Joensuu, Jumbo, Järvenpää, Kajaani, Kangasala, Kannelmäki, Keljo, Kemi, Kerava, Kirkkonummi, Kokkola, Kotka, Kouvola, Kuopio, Kuusamo, Lahti, Lappeenranta, Limingantulli, Linnanmaa, Malmi, Mikkeli, Mylly, Nummela, Olari, Oulu, Pietarsaari, Piispanristi, Pori, Rauma, Rovaniemi, Savonlinna, Seinäjoki, Sello, Seppälä, Tampere, Tampereentie, Tikkuri, Vaasa, Varkaus, Zeppelin

KOLUMNI

VALITSE PELISI OIKEIN

IKÄRAJAT OVAT VIELÄKIN harmittavan hämärä käsite monille vanhemmille. Vaikka PEGI-järjestelmä on ollut käytössä jo parin vuoden ajan, kuulee vieläkin pelikaupan myyntitiskillä usein kysymyksiä, joihin toivoisi kiinnitettävän enemmän huomiota.

Ensinnäkin ikäsuositus on aina ikäsuositus, ei ikäraja – lukuun ottamatta 18+ -luokitusta. Nyrkkisääntönä voidaan pitää, että jos perheen lapsi on kuusivuotias, mutta vanhemmat antavat hänen katsoa 7+ -sarjoja televisiosta, voi näin tehdä toki myös pelien kanssa.

Harmittavan usein kuulee vanhempien myös tuomitsevan pelin liian lapsellisena, kun ikäsuosituksena on 3+. Ikäsuositus kertoo kuitenkin vain ja ainoastaan pelin sisällöstä, ei sen vaikeustasosta. 3+ -pelit ovat aina täysin väkivallattomia, joten niitä voi ilomielin ostaa myös kymmenvuotiaille.

> "Itse pelitiskin takana työskentelevänä olen aina pitänyt huolen siitä, että vanhemmat todellakin tietävät, mitä lapsilleen ostavat."

Eniten vanhemmilla näkyy olevan ongelmia 16+ ja 18+ -pelien kanssa, kuten odotettavissa on. 16+ -pelit sisältävät usein väkivaltaa, jota voidaan pitää raakana, vaan ei raaistavana. 18+ -peleissä näkyy useimmiten verta esimerkiksi ampumisen yhteydessä. Todella usein olen nähnyt vanhempien ostavan lapselleen *Grand Theft Auto* -sarjan pelejä, joissa on mahdollista ostaa itselleen prostituoitu ja ampua tämä sen jälkeen kadulle.

Itse pelitiskin takana työskentelevänä olen aina pitänyt huolen siitä, että vanhemmat todellakin tietävät, mitä lapsilleen ostavat selittämällä, mitä pelissä tapahtuu tai mitä siinä voi tehdä. 18+ -pelejä emme edes myy alaikäisille, vaan kysymme aina epäselvissä tilanteissa henkilöllisyystodistusta: 18+ on ikäraja, ei suositus.

Tosin ikärajoissakin on välillä hauskoja – ja joskus päättömiä – poikkeuksia. Useimmiten vanhemmat kiinnittävät huomiota pelin väkivaltaan, mutta ikäsuosituksille löytyy myös muita perusteita, jotka suomalaisen korvaan kuulostavat melko oudoilta. Mikäli pelissä pelataan uhkapelejä, tulee sille heti vähintään 16+ -merkintä: esimerkiksi *World Series of Poker* -pokeripeli sai niskaansa suoraan ikäsuosituksen 18+. Kun nyt koulujenkin pihoilla lyödään korttia välitunneilla, tuntui tuo ikäsuositus melko kohtuuttomalta.

Myös huumeidenkäyttö tuo välittömästi korkean ikäsuosituksen pelille. Vaikka tämä on harvinainen merkintä, sitäkin esiintyy. On kuitenkin kaksi sisältömerkintää, jota en ole vielä kohdannut. Seksuaalista tai rodullista syrjintää sisältävää peliä ei vielä ole tullut vastaan, vaikka sillekin oma merkintänsä on. Lisäksi seksiä ei nykypäivänä peleissä yksinkertaisesti ole, kiitos Amerikan suhtautumisen alastomuuteen.

Vastuu ikärajojen ja -suositusten noudattamisesta on yhtä paljon meidän tiskin takana toimivien kuin teidän vanhempienkin. Tärkein nyrkkisääntö on kuitenkin selvä: jos jokin asia on epäselvä, kysy! Kannattaa hyödyntää pelikaupan myyjän tietämystä, jotta osaat valita lapsellesi sopivan pelin.

JARKKO FRÄNTILÄ

Kirjoittaja on työskennellyt sekä pelitoimittajana että pelimyyjänä.

SEURAAVA LEHTI ILMESTYY 31.11.2007

Nyt Crash puhuu suomea!
CRASH OF THE TITANS
BRING ON THE TITANS!
Skabaa Nintendo Wii -pelikoneesta osoitteessa www.crashbandicoot.fi
XBOX 360
PlayStation 2
Wii
7+
Kaupoissa nyt!
www.pegi.info
SIERRA
RADICAL ENTERTAINMENT
Available on Mobile Phone
Wii
XBOX 360
PlayStation 2
PSP
NINTENDO DS